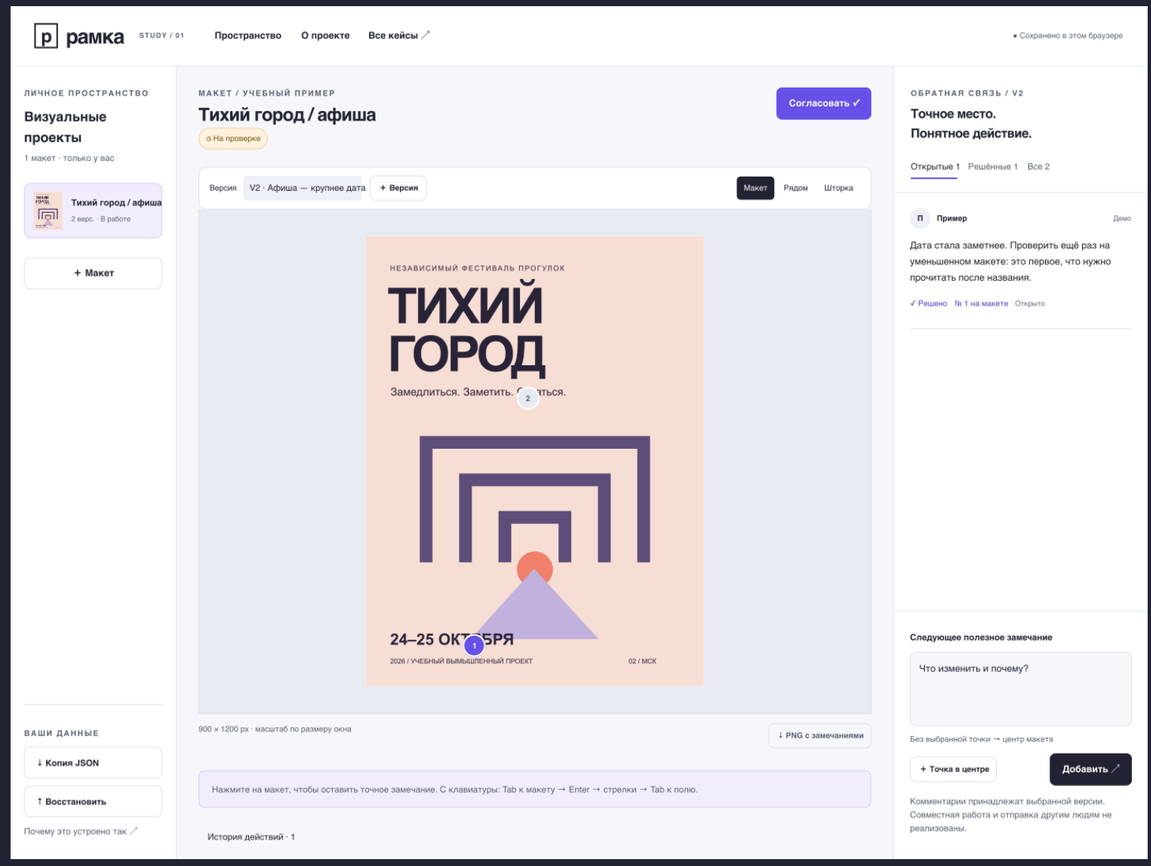
PRODUCT DESIGN / UX / UI

Точное место. Понятное действие.

РАМКА

Интерфейс согласования изображений: от первой версии до закрытого замечания.

12 экранных состояний / desktop + mobile / работающий прототип



01 / ПОСТАНОВКА ЗАДАЧИ

Обратной связи нужен контекст.

Проблема сформулирована как проектная гипотеза по разбору сценария.

Когда макет существует в нескольких версиях, замечание должно отвечать на три вопроса: **где, к какой версии и что изменить?**

01

Аудитория

Дизайнер, который собирает и разбирает замечания к визуальной работе.

02

Задача

Связать файл, версию и комментарий; видеть оставшиеся вопросы.

03

Критерий

Отмеченная область и статус сохраняют смысл после смены версии и масштаба.

02 / АНАЛИЗ СЦЕНАРИЯ

Макет → версия → точка → решение.

01

Макет

Один объект работы

02

Версия

История изменений

03

Точка

Место на изображении

04

Замечание

Смысл изменения

05

Решение

Открыто / решено

06

Согласование

Проверка всех вопросов

Комментарий хранит идентификаторы макета и версии, а точка — координаты от 0 до 1. Поэтому изменение размера окна не переносит замечание в другое место.

Сравнение открывается по мере появления версий. Решение обратимо; новая версия возвращает макет в работу.

03 / ВИЗУАЛЬНАЯ СИСТЕМА

Интерфейс уступает место работе.



Контекст / #222332



Действие / #6750E8

Поле / #F7F7FB

Manrope

Три области: список → изображение → обратная связь. Нейтральное поле не конкурирует с цветами загруженного макета.

8 px

Базовый шаг отступов

40 px

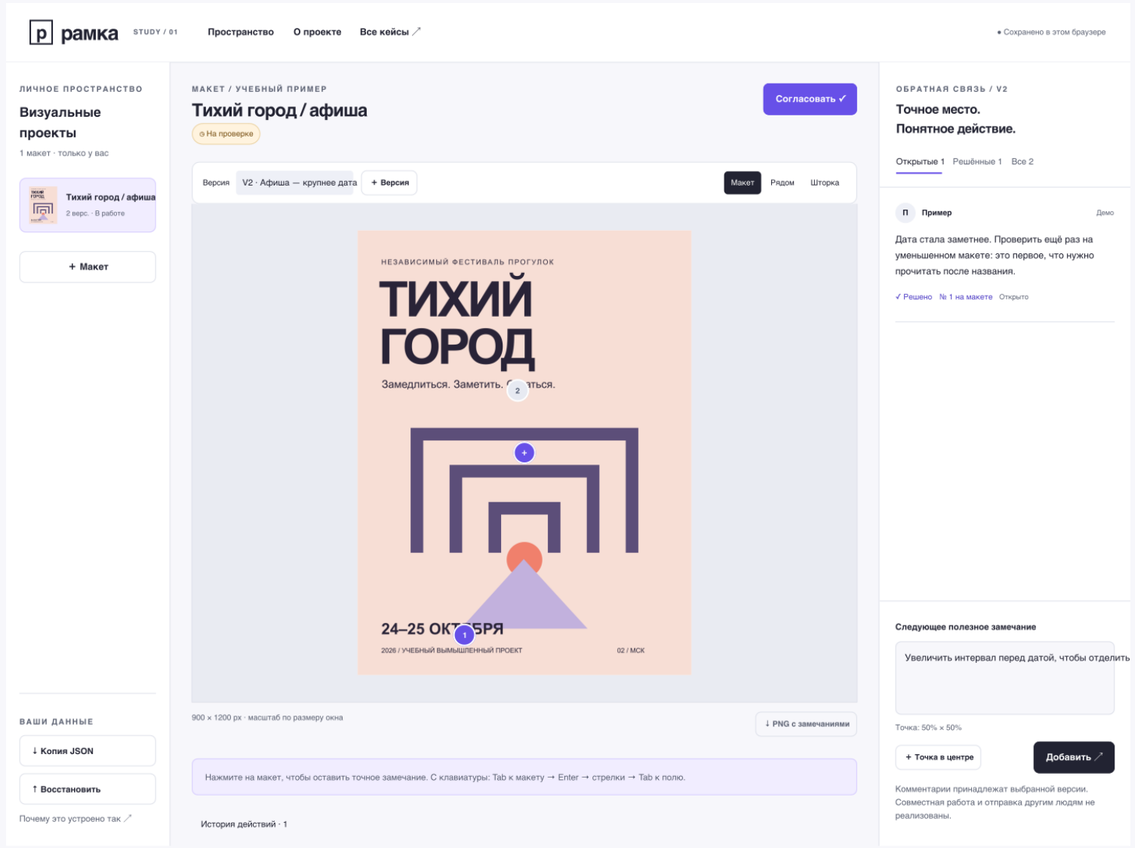
Высота основных кнопок

Текст + цвет

Статусы и активный контекст

04 / АННОТАЦИИ

Точка и замечание работают вместе.



01 / Точный адрес

Номер на изображении связывает место и комментарий в списке.

02 / Внешняя память

Область и смысл остаются видны одновременно. Закрытие замечания сохраняет историю.

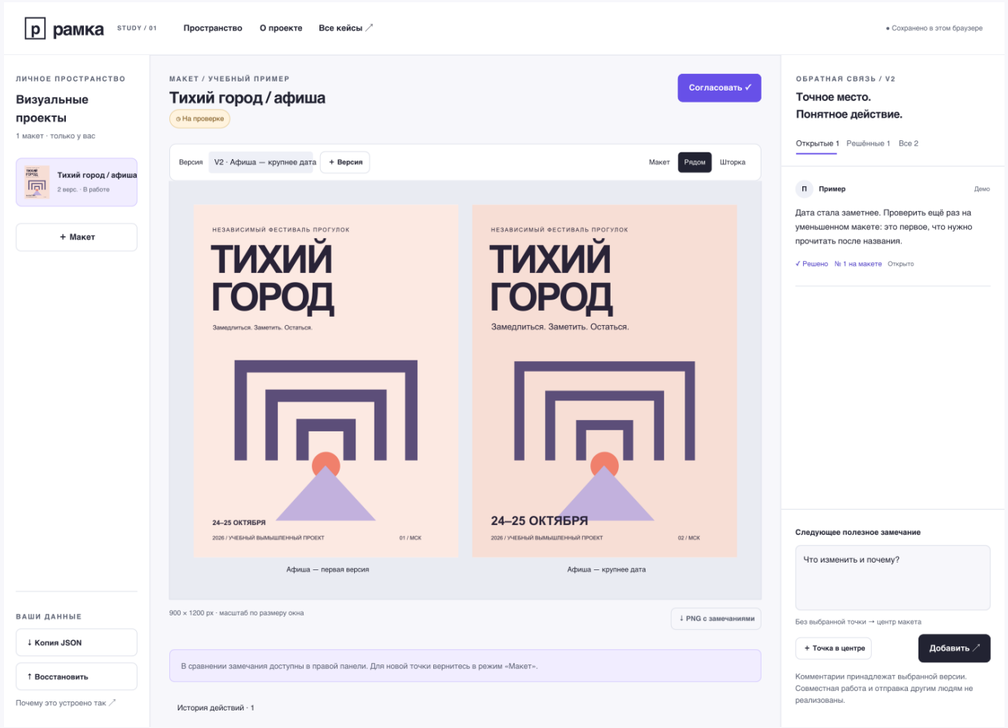
03 / Альтернативное управление

Точку можно поставить и переместить с клавиатуры.

05 / СРАВНЕНИЕ

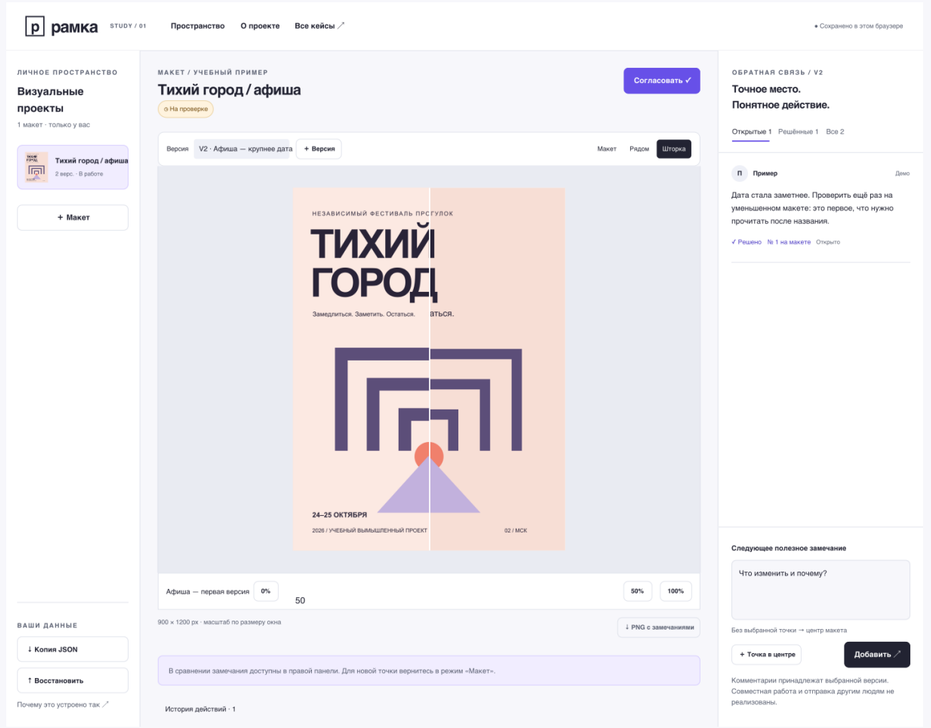
Два способа увидеть изменение.

Выбор режима зависит от задачи и размеров изображений.



РЯДОМ

Для любых пропорций; обе версии видны полностью.

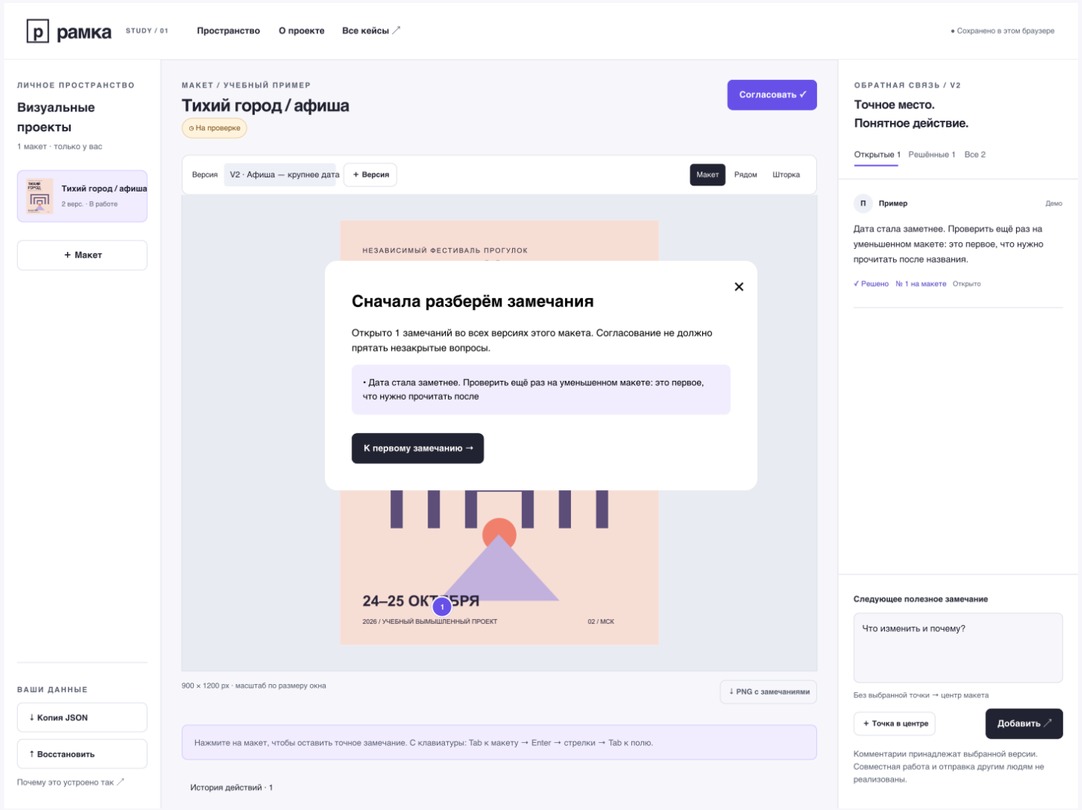


ШТОРКА

Для одинаковых размеров; изменение читается в одной области.

06 / СОСТОЯНИЯ И ЗАЩИТА ОТ ОШИБОК

Согласование — проверяемое состояние.



Есть открытый вопрос

Согласование заблокировано.

Все вопросы решены

Доступно подтверждение.

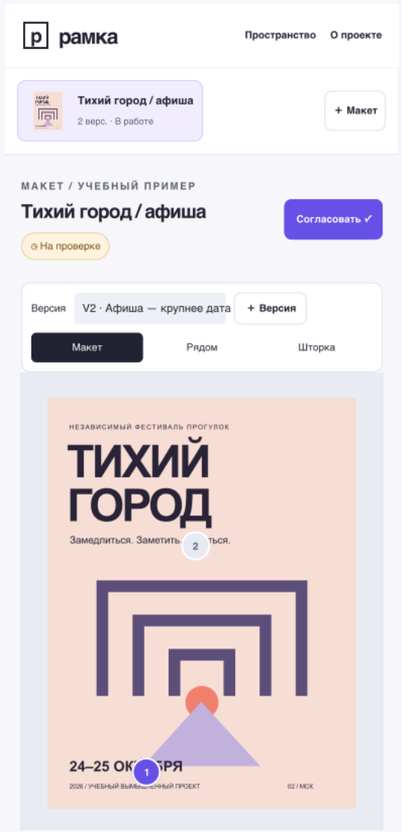
Новая версия / новое замечание

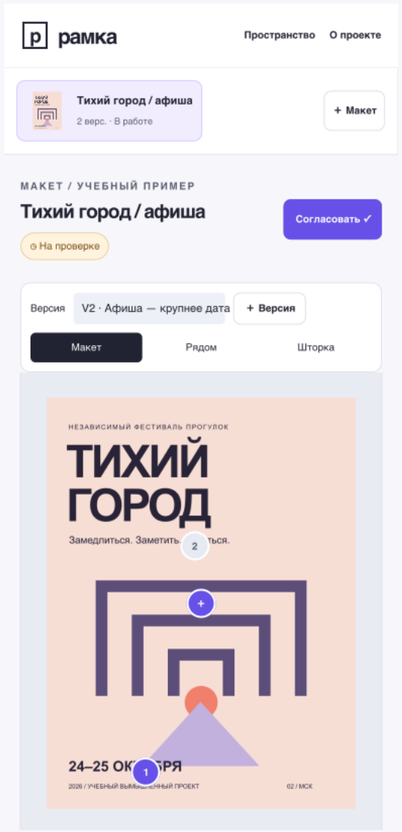
Макет снова находится в работе.

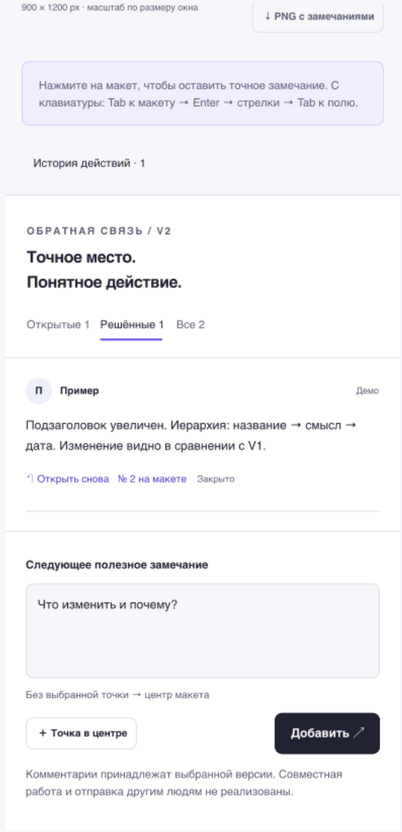
07 / АДАПТИВНОСТЬ

Один сценарий на разных экранах.

Desktop показывает контекст одновременно; mobile последовательно раскрывает его части.







Фрагменты мобильных макетов

Те же версии, точки и статусы. Приоритет получает выбранная работа; замечания доступны ниже изображения.

Интерфейс технически проверен на ширинах 320–1440 px. Проверка с людьми остаётся отдельным этапом.

08 / КАРТА ПУТИ

От неопределённого замечания к итогу.

CJM — модель предполагаемого пути, построенная для проектирования.

01 / Подготовить

Какая версия актуальна?

Список и выбор версии

02 / Обсудить

Где и что изменить?

Точка + текст замечания

03 / Проверить

Что поменялось?

Рядом / шторка

04 / Завершить

Остались ли вопросы?

Статусы + согласование

Связь с экраном: фаза → вопрос человека → конкретная механика. Эмоции, цитаты и результаты интервью не моделируются как полученные данные.

Полная CJM и пользовательский сценарий

09 / ПРОВЕРКА РЕШЕНИЯ

Рабочие состояния подтверждены кодом.

28

сценариев технической проверки

QA подтверждает работу сценариев. Скорость согласования и удобство для пользователей не измерялись.

01

Файл и данные

Формат, размер и декодирование; сохранение изображений и состояний.

02

Обратная связь

Версия, координата, решение и повторное открытие замечания.

03

Завершение

Блокировка согласования, PNG-отчёт и проверяемое восстановление JSON.

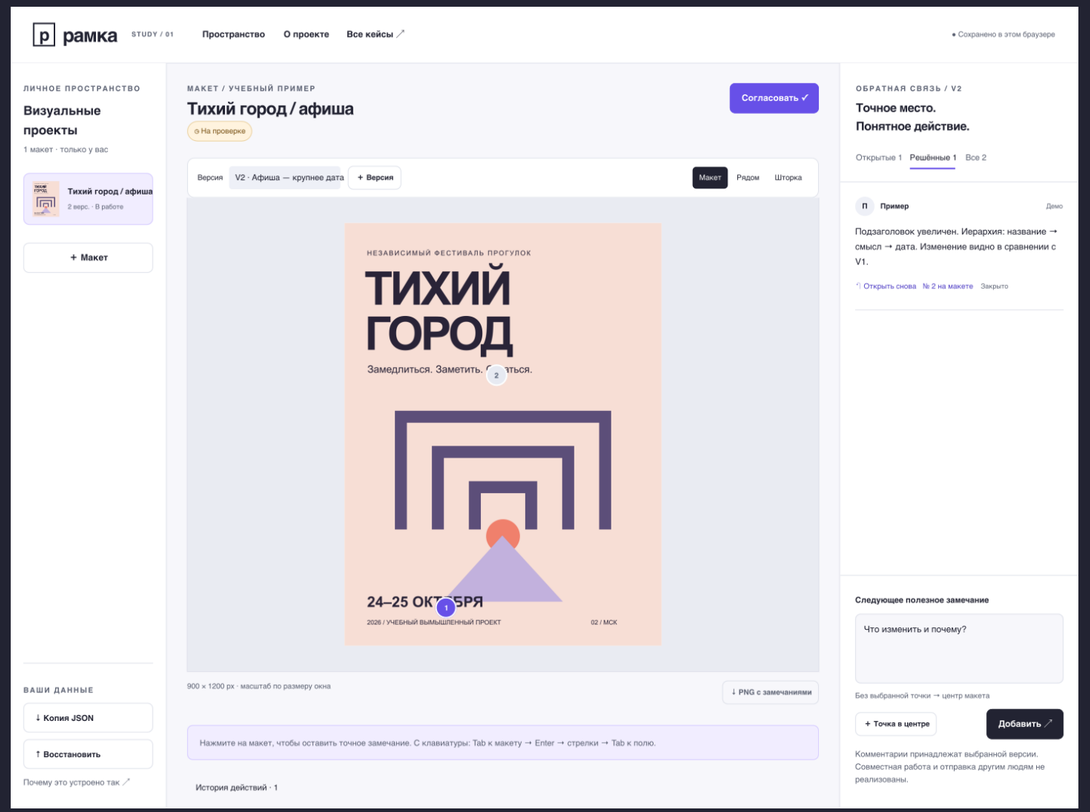
10 / РЕЗУЛЬТАТ

Продуктовый сценарий собран целиком.

12

экранных состояний

Desktop + mobile
Система интерфейса
CJM + user flow
Рабочий прототип
Редактируемый .sketch



11 / КОМПЛЕКТ И ПРОИСХОЖДЕНИЕ

Готовый кейс. Проверяемые материалы.

Рабочий прототип

Редактируемый RAMKA-Review.sketch

CJM / user flow / README / технический отчёт

Методические источники: Figma — комментарии и история версий; Frame.io — сравнение; NN/g — карты пути и progressive disclosure. Реестр источников приложен.

Происхождение: учебный концепт подготовлен с помощью Codex по заданию владельца портфолио. Дизайн, реализация и описание входят в переданный комплект. Личные интервью, работа вручную в редакторе и коммерческие результаты не заявляются.

Ограничения следующего этапа: облачное хранение, роли и совместное редактирование; проверка с пользователями. Фактический импорт .sketch в Figma пока не выполнялся.